**PL SQL Tarea Integrada**

Esta fase consistirá en realizar una serie de funciones y procedimientos PL/SQL para actualizar y consultar la base de datos del proyecto.

Constará de procedimientos para dar de alta, de baja, modificar y consultar las principales tablas de la aplicación (o todas) y se ayudará de funciones del estilo de las vistas en clase.

En la semana del 25 de abril se subirá a esta tarea una relación de las funciones y procedimientos para actualizar la BD que se van a realizar con una breve explicación de lo que harán.

Durante el mes de mayo se realizará la codificación correspondiente y se entregará el trabajo antes del día del examen de evaluación.

Dentro de cada grupo se repartirá el trabajo de manera que en la entrega quede constancia de que componente del grupo ha codificado cada proceso.

Cada proceso debe estar convenientemente redactado de modo que un programador posterior pudiera realizarlo tras leerlo (Ejemplos ejercicios 45 y 46)

En la codificación del proceso, cada componente del grupo, deberá utilizar todo aquello que se ha dado en PL SQL:

* PROCEDURE
* FUNCTION
* EXCEPCIONES
  + definidas por el usuario
  + no\_data\_found
  + too\_many\_rows
* SELECT
* SELECT COUNT
* CURSOR SIMPLE
* CURSOR DOBLE
* INSERT, UPDATE, DELETE

CADA INTEGRANTE DEL GRUPO TENDRÁ QUE REALIZAR:

2 FUNCIONES (4 PTOS)

2 PROCEDIMIENTOS (6 PTOS)

Se entregan los códigos y mediante capturas de pantalla la compilación y ejecución de las pruebas.

EJEMPLOS:

Partiendo del Taller con el que hemos trabajado

**Marco es el color rojo**

**Enrique el color morado**

**Ruben el color azul**

**Abel color verde**

FUNCIONES:

* *EXT\_EQUIPO: comprueba si ID\_EQUIPO existe y devuelve un número de existencias o 0 (que no existe), tanto si meten mayúsculas como minúsculas.*
* *EXT\_ALIAS\_ENTREANDOR: comprueba si existe el ALIAS y devuelve su DNI, si no existe devuelve null, tanto si meten mayúsculas como minúsculas.*
* *EXT\_NACIONALIDAD: comprueba si existe NACIONALIDAD y devuelve un número de existencias o 0 (que no existe), tanto si meten mayúsculas como minúsculas.*
* BUSCA\_EQUIPO: Función que recibe un identificador de equipo y retorna un número,si el identificador existe muestra un cursor con los datos del equipo, sino, muestra un mensaje de error en una excepción.
* VALIDAR\_TORNEO:Función que recibe un identificador de torneo , una fecha ,si existe el equipo devuelve true y si no llama a un excepción y que devuelve false.
* MOSTRAR\_SACAR\_DNI: muestra los dnis de los jugadores que tienen un rol distinto al introducido y saca el primer jugador.
* BUSCA\_CLASIFICACION: recibe un id de torneo en la tabla clasificación y si existe y devuelve 1 si no existe devuelve 0
* CUENTA\_EQUIPO: función que recibe id equipo y devuelve cuantos equipos hay , SINO hay niguno devuelve 0
* MOSTRAR\_POR\_FUNCION: muestra la información del personal que trabaja según la función introducida.

PROCEDIMIENTOS:

* *ALTA\_EQUIPO: recibe Nombre\_Equipo, Alias y Nacionalidad, llama a la función EXT\_EQUIPO si recibe 0 continua con la alta si no muestra un error ‘equipo existente’. Luego llama a la función EXT\_ALIAS\_ENTRENADOR, y si existe me devuelve el dni. Continúa llamando a EXT\_NACIONALIDAD y si no existe mostramos un mensaje ‘Bien, perteneces a un nuevo País en nuestra empresa’. ID\_EQUIPO la elige el sistema (utilizando el número mayor + 1) y número de jugadores es 0 por defecto.*
* *DATOS\_EQUIPOS\_ENTRENADORES\_XML: cursor doble que me devuelve datos de las tablas EQUIPOS Y ENTRENADORES, y salen varios entrenadores en cada equipo en caso de que existan. Todo ello sale en XML.*
* ALTA\_TORNEO :Proceso que recibe el identificador del torneo,código de la zona ,nombre del juego,nombre del torneo y clasificación,valido que le el nombre y el id de torneo existen ,sino ,llamo a dos excepciones mostrando un mensaje de error .Si existen inserto un torneo nuevo en la tabla TORNEOS.
* ORDENA\_CLASIFICACION: se pasa un id\_torneo y llamamos a la funcion busca\_clasificacion si existe saca la lista de todos los equipos que estan en ese torneo de forma ordenada por el numero de la clasificiacion
* MUESTRA\_JUGADORES: Se pasa el id\_equipo y se pasa la funcion de cuenta equipo y se busca si existe si esque si saca la informacion del equipo y luego todos los jugadores que estan en cada equipo en un cursor doble
* UP\_CLASIFICACION: actualiza la CLASIFICACIÓN
* ACTUALIZAR\_FECHA\_TORNEO: Llama a la función VALIDAR\_TORNEO, si este no existe muestra un mensaje y sí existe actualiza el horario del torneo de ese código de torneo.
* UP\_ROLL: actualiza el rol de un jugador, si ya tiene ese rol salta una excepción.
* TABLA\_TORNEO\_JUEGOS: Devuelve la salida de todos los torneos de todos los juegos en XML.